

Equipo de rescate. (Tu propia aventura)

Masterak



Capítulo 1

Te encuentras en un camión blindado con tus otros tres compañeros. Armados con subfusiles mp5, chalecos a prueba de balas, cascos y máscaras de gas. Son enviados a un pequeño centro de investigación en una misión de reconocimiento, pues un llamado de auxilio proveniente de adentro fue recibido y la policía local tiene órdenes de sellar el lugar evitando que cualquiera entre allí.

El camión abre sus puertas y tú junto con tus compañeros descienden de él. Ordenas a tus compañeros que se adentren por la puerta principal para iniciar con la misión.

Ingresan en una pequeña zona administrativa iluminada por un trio de lámparas fluorescentes, con un piso de cemento que se extiende unos pocos metros hacia delante y a los lados, rodeado por paredes de dos colores separados por una franja blanca, en la parte superior domina el color amarillo mientras que en la parte superior el color verde. A tu derecha logras ver un escritorio extenso de unos 2 metros de ancho con una computadora detrás. De frente hay una gran puerta con vidrios color verde a los lados, que conduce a un gran centro de conferencia. Por otra parte a tu izquierda, ves un par de estantes vacíos con un casillero verde a su derecha hay papeles en el suelo y una puerta en la esquina izquierda de la pared.

Tú decides:

Si eliges ir por la puerta principal hasta el centro de conferencias, avanza al capítulo 16

Si en cambio decides tomar la puerta de la esquina izquierda de la zona administrativa, avanza al capítulo 2.

Capítulo 2

Delante de ti se encuentra un corto pasillo que en su mitad hace presencia una escalera que conduce a un piso superior, por otra parte al final del corto pasillo se encuentra una puerta un poco oxidada y sucia.

El pasillo esta vez está hecho con cemento de un color rustico y las paredes son de ladrillo al descubierto. La luminaria no ilumina todo el pasillo pero te permite ver la puerta y la escalera rodeada por paredes.

Te acercas a la puerta y tratas de abrirla, pero esta simplemente no lo permite al estar trancada. Tras esto solo queda que continúes por las escaleras.

Miras las escaleras y notas que al final hay una pared y a su derecha una puerta abierta que la ilumina. Sobre el final de la escalera hay una rejilla de ventilación cerrada con un ventilador detrás. También en peldaños y paredes hay sangre.

Escalón a escalón subes la escalera a oscuras y llegas a la cima de esta seguido por tus compañeros. Cuando ves a tu derecha notas un par de cuerpos en el suelo, estos presentan síntomas de deterioro y un hedor que sientes hasta con tu mascara. Tus compañeros al igual que tú se sorprenden pero solo se limitan a abrir los ojos y mover la cabeza hacia atrás.

A medida que ingresan notan que están en una pasarela rectangular que se encuentra sobre la zona de conferencias. Despacio avanzan por esta mientras vigilan el entorno esperando una emboscada. Uno de tus compañeros comienza a respirar de manera acelerada y sus manos comienzan a temblarle.

Si decides tratar de calmarlo, avanza al capítulo 5.

Si ignoras su pánico para tratar de llegar cuanto antes al fondo de esto, avanza al capítulo 3.

Capítulo 3

Ignoras por completo que tu compañero presenta mucho estrés y que comenzó a balbucear. Todos continúan por la pasarela hasta que llegan a una oscura escalera que desciende, su ambiente es muy parecido a la escalera por la que subieron.

Peldaño a peldaño descienden y son abrazados por la oscuridad. Llegas al final de la escalera y lo primero que notas es que a tu derecha se encuentra una pared iluminada que tiene delante otra escalera que vuelve a descender. De manera impresionante logras escuchar algo que proviene de más abajo, con cuidado te giras para observar que hay al final de la segunda escalera pero solo notas nuevamente una pared que tiene a su izquierda un pasadizo abierto.

Comienzas a bajar nuevamente por la escalera a un paso lento y cuidadoso, pero cuando estas a mitad de camino escuchas nuevamente ese sonido. Te das cuenta que se trata de una respiración forzada mientras escuchas un sonido de algo arrastrándose.

Levantas tu mano y das la señal de alto a tus compañeros, los cuales forman detrás de ti y preparan sus armas. Cuando te acercas a la abertura y observas a hacia donde conduce, encuentras una gran habitación con un camión azul en la parte izquierda de esta y algunos barriles. No te das mucho tiempo para observar el ambiente pues inmediatamente llama tu atención unas piernas, posiblemente de un cadáver, que son arrastradas hacia la habitación siguiente a esta, la cual parece ser un almacén. Levantas nuevamente tu mano y das orden de seguir. Cuidadosamente avanzas dentro de la habitación seguido por tus tres compañeros, los cuales están siendo devorados por el miedo. Te apoyas contra una pared que esta arlado de la gran abertura que lleva al almacén y te preparas para observar que se encuentra al otro lado, pero cuando estas por asomarte, Uno de tus compañeros presiona por accidente el gatillo de su arma soltando un par de disparos. Todos se voltean rápidamente y lo regañan mientras apuntan a sus alrededores por precaución, en ese momento escuchas un pequeño grito que viene del almacén y te asomas para terminar de observar.

Avanza al capítulo 4.

Capítulo 4

Cuando tu cabeza se asoma por completo, vez grandes estantes que contienen cajas por doquier, pero no tienes suficiente tiempo para apreciar por completo el lugar ya que lo último que vez son unos dientes que se dirigen directamente hacia tu cara y muerden con fuerza tu rostro rompiendo tu mascara. Caes al suelo gritando de dolor pero no logras sufrir por más de 1 minuto debido a que algo atraviesa tu pecho y tu vida comienza a alejarse de ti poco a poco.

Fin.

Capítulo 5

Te acercas a tus compañeros y comienzas a decirles que mantengan la calma, en especial al que temblaba descomunalmente, pues le dices que se encuentran en equipo y que todos deben ser suficientemente valientes para protegerse unos a otros.

Con esto, tus muchachos comienzan a bajar sus temores y parecen estar más concentrados en su misión.

Todos continúan por la pasarela hasta que llegan a una oscura escalera que desciende, su ambiente es muy parecido a la escalera por la que subieron.

Peldaño a peldaño descienden y son abrazados por la oscuridad. Llegas al final de la escalera y lo primero que notas es que a tu derecha se encuentra una pared iluminada que tiene delante otra escalera que vuelve a descender. De manera impresionante logras escuchar algo que proviene de más abajo, con cuidado te giras para observar que hay al final de la segunda escalera pero solo notas nuevamente una pared que tiene a su izquierda un pasadizo abierto.

Comienzas a bajar nuevamente por la escalera a un paso lento y cuidadoso, pero cuando estas a mitad de camino escuchas nuevamente ese sonido. Te das cuenta que se trata de una respiración forzada mientras escuchas un sonido de algo arrastrándose.

Levantas tu mano y das la señal de alto a tus compañeros, los cuales forman detrás de ti y preparan sus armas. Cuando te acercas a la abertura y observas a hacia donde conduce, encuentras una gran habitación con un camión azul en la parte izquierda de esta y algunos barriles. No te das mucho tiempo para observar el ambiente pues inmediatamente llama tu atención unas piernas, posiblemente de un cadáver, que son arrastradas hacia la habitación siguiente a esta la cual parece ser un almacén. Levantas nuevamente tu mano y das orden de seguir. Cuidadosamente avanzas dentro de la habitación seguido por tus tres compañeros, te apoyas contra una pared que esta arlado de la gran abertura que lleva al almacén y te preparas para observar que se encuentra al otro lado. Poco a poco mueves la cabeza con cuidado y evitando hacer ruido, cuando llegas al final vez grandes estantes que contienen cajas por doquier y de todo tipo, pero nuevamente escuchas esa respiración y al ver hacia la derecha encuentras la fuente de este sonido, pero simplemente quedas petrificado. Un hombre completamente desnutrido está devorando el cadáver de un pobre trabajador. No observas demasiado la horrible escena y rápidamente quitas la mirada

mientras te vuelves a apoyar contra la pared en tu posición inicial.

Si decides abrir fuego inmediatamente contra el individuo avanza al capítulo 6.

Si decides por otra parte acercarte para conversar o arrestarlo, avanza al capítulo 15.

Capítulo 6

Decidido vuelves a asomarte de manera más rápida, dejando al descubierto todo tu cuerpo. Disparas una ráfaga letal que acaba con el individuo, el cual cae inmediatamente al suelo.

Te acercas a él con mucho cuidado apuntándole con tu arma mientras que tus compañeros empiezan a formar detrás de ti. Una blasfemia sale con fuerza de uno de tus compañeros que ve la escena, estaba completamente impresionado a la vez que horrorizado. No sabes que decirles pues no sabes que es lo que acabaste de matar, pero en cuanto comienzas a balbucear para tratar de dar una respuesta, otra de esas cosas hace presencia y suelta un fuerte grito. Todos se voltean para disparar, pero el hostil corre rápidamente sobre uno de tus hombres y muerde su yugular haciendo que este comience a desangrarse. Tú junto con los demás abren fuego y eliminan rápidamente la amenaza y se dirigen a revisar a su compañero solo para notar que este ya estaba muerto. Preocupados y sin saber qué hacer comienzan a pensar.

Si decides volver por donde viniste para salir de la instalación avanza al capítulo 14.

Si decides continuar para completar tu misión y tener más probabilidades de recibir la aprobación de evacuación avanza al capítulo 7.

Capítulo 7

Le explicas a tus compañeros que si no buscan al objetivo, la central no les permitirá volver. Tras unas discusiones, uno de tus compañeros decide volver por su cuenta de ser necesario, pero que no continuará adentrándose en ese infierno, tú le das tu aprobación y lo dejas partir deseándole suerte.

Avanzas con cuidado junto con el único compañero que te queda y juntos ingresan por la gran puerta de la que salió la última amenaza. A su derecha hay una puerta blindada cerrada de la cual sale mucha sangre por debajo. Tienes un mal presentimiento, pero por otra parte te das cuenta que esa puerta conduce a la zona de máxima seguridad de la instalación que es donde podría estar tu objetivo. Tras contar hasta 3 tu compañero y tú abren la puerta, apuntan rápidamente hacia su interior y notan que está despejado. Tu compañero toma aire y avanza primero, tú lo sigues y rápidamente llegan a una sala de control donde notan sangre y cuerpos por el suelo. La sala cuenta con una gran puerta blindada a la derecha que está $\frac{3}{4}$ abierta, en la esquina derecha de la habitación hay una pequeña cabina de seguridad con la puerta cerrada y los vidrios con pequeñas marcas de sangre. Tu compañero baja la mirada al notar el horrible escenario, pero tú solo buscas algún índice de vida. Tras unos segundos de registrar la zona escuchas unos pequeños golpes cerca de ti, pero al voltear vez que hay alguien dentro de la cabina y te tranquilizas al notar que es la persona que estás buscando. Junto a tu compañero se acercan a él. Pero está decidido a no abrir la puerta por su seguridad.

Si decides dispararle a la puerta para así destrozar la cerradura y sacar al científico, avanza al capítulo 8.

Si decides tratar de convencerlo de salir por las buenas, avanza al capítulo 9.

Capítulo 8

Rápidamente apuntas a la cerradura para sacar al cobarde científico de allí, pero tu compañero trata de advertirte que es mala idea. Sin prestar atención jalas del gatillo y la cerradura se rompe dejando la puerta a medio abrir. Entras en la cabina y sacas al científico del brazo, pero cuando sales tu respiración se acelera cuando ves como más de una docena de esas cosas empiezan a entrar en la habitación. Tú sueltas a tu objetivo y comienzas a abrir fuego junto a tu compañero, pero es inútil, de manera sumamente veloz se abalanzan sobre tu compañero y comienzan a comerle uno de los brazos para luego seguir con el resto del cuerpo. Por otra parte los demás caníbales se tiran sobre ti y te muerden las manos, brazos y dedos cual perros rabiosos, tratas de quitártelos pero simplemente te superan. Luego de forcejear con los que tratan de comerte las extremidades sientes como otro pequeño grupo comienza a abrirte el estómago con sus manos y mientras gritas de miedo y dolor vez como algunos otros se dirigen al científico. Luego caes instantáneamente paralizado por el dolor mientras vez como tu sangre se escurre por el piso a la vez que vas perdiendo lentamente el conocimiento hasta morir.

Fin.

Capítulo 9

Pensando en las posibilidades de que aparezcan más de esos individuos caníbales con el ruido del disparo, hablas con el científico a través de la ventana. Le muestras el logo de tu uniforme haciéndole entender que viniste a rescatarlo y luego de discutir unos 10 minutos, el científico abre la puerta y sale aterrado de la seguridad de su cabina.

A tu izquierda se encuentra una gran puerta blindada que conduce a la zona de investigación pero piensas que si ingresas por allí podrías perderte, por otro lado está la puerta por la que ingresaste en un principio, que te conduce por un camino que ya conoces pero que podría tener hostiles en el camino por el ruido de los disparos previos. Tragas saliva y miras ambas puertas para tomar una decisión.

Si decides ir por la puerta de investigación, avanza al capítulo 10.

Si decides por otra parte, volver por donde viniste, avanza al capítulo 11.

Capítulo 10

Rápidamente ordenas seguir hacia la zona de investigación y avanzas junto a tu compañero quien escolta al científico. Rápidamente llegas a un pasillo que tiene sus pisos blancos y un gran camino de respiradores, las paredes son azules y blancas que son guiadas por tubos.

A tu izquierda se extiende el pasillo llevándote hacia los laboratorios, pero de allí comienzan a salir unos pocos caníbales. Tomas aire rápidamente y tras mirar a tu alrededor vez que una puerta tumbada a tu derecha dejó abierto el camino hacia las alcantarillas, ordenas avanzar y de forma inmediata todos ingresan.

El aire es húmedo y las paredes están cubiertas con tierra. Una pequeña escalera los conduce dentro de estas y de frente hay un pasillo oscuro. Los ruidos de los caníbales se escuchan más fuerte y deduces que se están acercando rápidamente, entonces ordenas adentrarse en el pasillo. Avanzas detrás de tus compañeros cubriendo sus espaldas y mientras te mueves vez como los caníbales entraron por la misma puerta que ustedes. Abres fuego aterrado y mientras gritas a tus compañeros que se muevan más rápido, los hostiles comienzan a llegar cada vez en grupos más grandes.

Tras pasar el pasillo llegan a una especie de pequeña piscina y al ver hacia arriba notan que se trataba de una especie de ducto vertical por el cual se arrojaban los desechos. Tras aceptar que están atrapados en una muerte horrible, tomas tu mp5 y le disparas en la cabeza al científico para que no sufra, luego tu compañero se despídete de ti y jala de su gatillo con su arma apuntando a su rostro. Tú observas como los caníbales entran corriendo y entonces jalas del gatillo. Escuchas un fuerte ruido y seguido de eso la oscuridad se hace presente.

Fin.

Capítulo 11

Piensas que es muy arriesgado avanzar por la zona de investigación debido a que desconoces el camino y ordenas volver por donde viniste.

Al llegar al almacén notas que el cuerpo del caníbal no se encuentra allí, solo el de tu compañero y el trabajador. Te preguntas a donde pudo haber ido pero rápidamente le quitas importancia para continuar.

Corres directamente hacia la escalera que conduce a la pasarela sobre la sala de conferencia y luego circulas por esta. Antes de llegar a la siguiente escalera para bajar al piso inferior, el caníbal que debería estar en el almacén aparece desde la puerta y les suelta un grito, seguido de esto comienza a correr hacia ustedes y detrás de él se acercan otros 3. Tu preocupado notas la altura de la pasarela y luego vuelves a dirigir la mirada hacia los hostiles.

Si decides saltar hacia la zona de conferencia para aterrizar sobre la mesa y luego correr a la salida, avanza al capítulo 12.

Si decides arriesgarte a combatir a los 4 caníbales para luego descender por la escalera, avanza al capítulo 13.

Capítulo 12



Deduces que la mesa de la sala de conferencia no está tan alto y saltas de la pasarela hacia ella mientras le gritas a tus compañeros que te sigan. Todos caen sobre la mesa pero se lastiman las piernas, luego comienzan a arrastrarse hacia las salidas pero rápidamente los caníbales bajaron las

escaleras y están por darse el banquete que tanto estaban esperando.

Fin.

Capítulo 13

Rápidamente comienzas a disparar hacia los hostiles, los cuales gritan mientras reciben el plomo en sus cuerpos. Tu compañero te ayuda mientras que el científico solo agacha la cabeza. Rápidamente caen 2 enemigos pero los demás corren muy furiosos hacia ustedes. Uno de los caníbales se lanza sobre tu compañero, pero éste logra quitárselo de encima y rematarlo azotando su cráneo contra la baranda de la pasarela. Tú te encargas del último, sujetándolo del cuello y evitando que te muerda, lo levantas con mucha fuerza y lo arrojas por encima de la baranda. El hostil aterriza con su cara rompiéndose el cuello y muriendo en el acto.

Luego de recuperar el aliento, guías a tu equipo escaleras abajo. Al llegar al pasillo frente a la puerta cerrada te encuentras con el cadáver de tu compañero que trató de escapar por su cuenta, le habían comido las piernas y murió posiblemente desangrado.

Luego de ese horror corres inmediatamente al camión, donde tras subir al científico y a tu compañero en la parte de atrás, te colocas en el asiento del conductor y sacas a todos de allí.

Fin.

Capítulo 14

Notas que la situación se te está yendo de las manos y que evacuar inmediatamente es la mejor opción. Ordenas realizar una formación y te diriges a la escalera por la que bajaste.

Cuando subes junto con tu equipo hasta la pasarela observas como varios caníbales deambulan por la zona de conferencia. Para tu sorpresa, uno de ellos había subido a la pasarela y se dirigía a buscar el origen de semejante alboroto. Todos comienzan a abrir fuego contra los caníbales pero estos simplemente son muchos y salen de todas partes. Ordenas volver a bajar las escaleras pero mientras abrían fuego otro grupo de caníbales los había rodeado y ya estaban detrás de ustedes.

Entre gritos y disparos te encuentras rodeado por esos monstruos y tus dos compañeros yacían muertos en el suelo. Completamente aterrado tratas de dispararte en la cabeza para morir rápido, pero tras jalar el gatillo te percatas que tu arma ya no tenía munición. Rápidamente se tiran encima de ti y comienzan a devorarte sin compasión y no dejas de sufrir hasta que la sangre de tu garganta termina por ahogarte.

Fin.

Capítulo 15

Tomas aire sumamente aterrado pero decidido a lo que estas por hacer y entras en el almacén apuntado al adefesio con tu arma.

Le ordenas que levante las manos y se aleje del cadáver, pero el monstruo al oírte solo se voltea y suelta un grito hacia ti. Le ordenas detenerse, pero no te hace caso y se lanza sobre ti. Pides ayuda a tus compañeros pero estos no alcanzas a reaccionar y el enemigo muerde tu brazo derecho. Gritas desesperado mientras golpeas al caníbal en la cara tratando de quitártelo de encima. Tus compañeros le disparan en la cara y lo derriban para luego ayudarte a levantarte.

Tu brazo no para de sangrar y tu mano se paraliza. Tus compañeros comienzan rápidamente a darte atención médica, pero uno de estos es atrapado por otro hostil que había aparecido. Tu compañero recibe una mordida en su yugular y mientras se desangra comienza a jalar del gatillo completamente aterrado y lo último que crees ver es una bala que se dirigía a tu rostro.

Fin.

Capítulo 16

Ordenas entrar por la puerta principal y formas detrás de tus compañeros, los cuales se asombran tras encontrar cadáveres del personal científico, sanitario y de seguridad por el piso.

Más de uno te confiesa que está aterrado con lo que ve, pero tú haces oídos sordos para continuar rápidamente. Rodean la gran mesa de conferencia y se dirigen a una gran puerta abierta que conduce a una zona de generadores y tubos de calefacción. Hay cuerpos por la zona pero no hay marcas de disparos o combate. El lugar comienza a perder iluminación.

Circulan con mucho cuidado por una pasarela que tiene una parte de su baranda destruida. La pasarela se separa en dos al final, a la izquierda desciende hacia la zona de los generadores, mientras que a la derecha desciende hacia una zona sumamente oscura con tubos que circulan a los lados y por encima del camino.

Poco a poco bajan por la escalera de la derecha y se adentran en la oscuridad abrasiva. Cuando llegan a la mitad del camino, divisas que hay una escalera a tu izquierda que te devuelve a un piso al mismo nivel del suelo que el anterior, pero cuando vas a ordenar que tus compañeros suban por ella escuchas un fuerte grito encima de ustedes.

Al levantar la mirada ven lo que parece gente sumamente delgada con la piel podrida. Rápidamente ordenas disparar, pero estos son muy rápidos y fácilmente se colocan a sus alrededores. Estos se abalanzan sobre ti y tu equipo tratando de comerlos. Tras forcejear unos pocos minutos logran generar una distancia entre ustedes y esas cosas.

Si decides seguir combatiendo para acabar con los hostiles, avanza al capítulo 17.

Si decides correr en sentido contrario para alejarte y tratar de escapar avanza al capítulo 18.

Capítulo 17

Furioso ordenas acabar con el enemigo y tras soltar ráfagas de disparos sobre ellos logran derribar a unos pocos, pero el resto ataca inmediatamente. Uno de los monstruos muerde furiosamente la yugular de uno de tus compañeros y este cae al suelo disparando su arma. Las balas impactan en la pierna de otro de tus compañeros quien cae indefenso y luego es devorado por los enemigos.

Otro grupo de enemigos aparecen a sus espaldas, notas que estas rodeado y sin posibilidades por lo que te despides de tu compañero y comienzas a disparar nuevamente. Tu compañero cae al suelo con dos adefesios encima de él que lo devoran cuales pirañas y tú por otra parte das la pelea de tu vida hasta que se te acaba la munición. Mientras tratas de recargar tu arma muy rápidamente, el cartucho se resbala de tus manos y cae al suelo, en ese momento los hostiles que te rodeaban se lanzan entonando un grito de animales y comienzan a morder y saborear tu carne mientras tu solo puedes gritar de dolor.

Fin.

Capítulo 18

La pelea no parece una buena idea para ti, por lo que sueltas unas ráfagas tratando de espantarlos mientras ordenas correr. Tus compañeros y tú corren en dirección contraria a los monstruos pero al estar en completa oscuridad uno se tropieza con un tubo y cae al suelo. Inmediatamente te grita que lo ayudes pero las manos de los hostiles ya estaban sobre él y comenzaban a desgarrar su carne. Tras dejarlo atrás y seguir corriendo lo único que escuchas son los gritos de tu pobre compañero, pero gracias a él pudieron conseguir algo de tiempo.

Logras reagruparte con tus otros dos compañeros y vez que estos están preocupados y desesperados. Cuando observas a tu alrededor notas que se encuentran en una especie de riel de tren entre la entrada a dos túneles que fueron sellados. Preocupados de no ver una salida en ningún lugar comienzan a desesperarse y a respirar más deprisa mientras oyen que los hostiles saciaron su hambre con su compañero. Ordenas recargar y ponerse en posición para combatir, pero antes de terminar de dar la orden los monstruos ingresaron en el lugar gritando cuales monstruos e inmediatamente se abalanzan sobre ustedes con una increíble sed de sangre.

Al cabo de 5 minutos tus compañeros ya habían sido superados y se encontraban en el suelo siendo comidos vivos, mientras que tú comienzas a retroceder despacio mientras sueltas ráfagas cortas con tu arma para mantenerlos a raya. Luego de unos pasos sientes la pared en tu espalda y te das cuenta que ya no hay a donde correr, por lo que simplemente colocas tu arma en la frente y jalas del gatillo para no sufrir.

Fin.